

Аннотации к рабочим программам по информатике для 2 – 4 классов

Предмет, класс	Информатика, 2 класс
Документы в основе рабочей программы	Рабочая программа по информатике во 2 классе разработана на основе АООП НОО обучающихся с ЗПР ГКОУ РО Казанской школы-интерната, с учетом авторской программы по «Информатике» для 2-4 классов начальной школы Н. В. Матвеевой, Е. Н. Челак, Н.К. Конопатовой, Л.П. Панкратовой, Н.А. Нуровой.
УМК	УМК: учебник «Информатика», 2 класс в 2 ч., Н.В. Матвеева, Е.Н Челак, Н. К. Конопатова и др.; рабочая тетрадь «Информатика», 2 класс в 2 ч. Н.В. Матвеева и др.
Цель программы	Поэтапное формирование понятий «информация», «система», «алгоритм» и других важных представлений. Развитие системных представлений на основе усвоения школьниками представлений о связях и отношениях объектов реальной действительности между собой и возникающих при этом системных эффектах. Формирование алгоритмического подхода к решению текстовых задач, что является наиболее значимой проблемой в процессе обучения в старших классах.
Количество часов на изучение дисциплины	В учебном плане на изучение предмета «Информатика» во 2 классе отводится 34 часа в год (1 ч. в неделю, 34 учебных недели).
Планируемые результаты	<p>Предметные результаты:</p> <ul style="list-style-type: none"> - представлять в тетради и на экране компьютера одну и ту же информацию об объекте различными способами; - передавать информацию об объекте различными способами; - использовать компьютер для решения учебных и простейших практических задач, для этого: запускать программы, тренажеры и тесты; - уметь изменять размеры и перемещать окна, реагировать на диалоговые окна; - вводить информацию в компьютер с помощью клавиатуры и мыши; - кодировать информацию различными способами и декодировать ее, пользуясь кодовой таблицей соответствия; - получать необходимую информацию об объекте деятельности, используя рисунки, схемы, эскизы, чертежи (на бумажных и электронных носителях); - использовать компьютер для решения учебных и простейших практических задач; - уметь составить алгоритм для исполнителя с заданным набором систем команд исполнителя (СКИ) и записать его в заданной форме; - создавать, хранить и обрабатывать электронные документы; - использовать компьютер для поиска информации, в том числе и в сети Интернет; - применять различные технические устройства для работы с графической информацией.

Предмет, класс	Информатика, 3 класс
Документы в основе рабочей программы	Рабочая программа по информатике в 3 классе разработана на основе АООП НОО обучающихся с ЗПР ГКОУ РО Казанской школы-интерната, с учетом авторской программы по «Информатике» для 2-4 классов начальной школы Н.

	В. Матвеевой, Е. Н. Челак, Н.К. Конопатовой, Л.П. Панкратовой, Н.А. Нуровой.
УМК	УМК: учебник «Информатика», 3 класс в 2 ч., Н.В. Матвеева, Е.Н Челак, Н. К. Конопатова и др.; рабочая тетрадь «Информатика», 3 класс в 2 ч. Н.В. Матвеева и др.
Цель программы	Поэтапное формирование понятий «информация», «система», «алгоритм» и других важных представлений. Развитие системных представлений на основе усвоения школьниками представлений о связях и отношениях объектов реальной действительности между собой и возникающих при этом системных эффектах. Формирование алгоритмического подхода к решению текстовых задач, что является наиболее значимой проблемой в процессе обучения в старших классах.
Количество часов на изучение дисциплины	В учебном плане на изучение предмета «Информатика» в 3 классе отводится 34 часа в год (1 ч. в неделю, 34 учебных недели).
Планируемые результаты	Предметные результаты: <ul style="list-style-type: none"> - представлять в тетради и на экране компьютера одну и ту же информацию об объекте различными способами: в виде текста, рисунка, таблицы, числами; - использовать компьютер для решения учебных и простейших практических задач, для этого: запускать тренажеры и тесты, иметь начальные навыки использования компьютерной техники, уметь осуществлять простейшие операции с файлами (создание, сохранение, поиск, запуск); - кодировать информацию различными способами и декодировать ее, пользуясь кодовой таблицей соответствия; - получать необходимую информацию об объекте деятельности, используя рисунки, схемы, эскизы, чертежи (на бумажных и электронных носителях); - работать с текстами и изображениями (информационными объектами) на экране компьютера; - запускать простейшие широко используемые прикладные программы: текстовый и графический редактор; электронные таблицы.

Предмет, класс	Информатика, 4 класс
Документы в основе рабочей программы	Рабочая программа по информатике в 4 классе разработана на основе АООП НОО обучающихся с ЗПР ГКОУ РО Казанской школы-интерната, с учетом авторской программы по «Информатике» для 2-4 классов начальной школы Н. В. Матвеевой, Е. Н. Челак, Н.К. Конопатовой, Л.П. Панкратовой, Н.А. Нуровой.
УМК	УМК: учебник «Информатика», 4 класс в 2 ч., Н.В. Матвеева, Е.Н Челак, Н. К. Конопатова и др.; рабочая тетрадь «Информатика», 4 класс в 2 ч. Н.В. Матвеева и др.
Цель программы	Поэтапное формирование понятий «информация», «система», «алгоритм» и других важных представлений. Развитие системных представлений на основе усвоения школьниками представлений о связях и отношениях объектов реальной действительности между собой и возникающих при этом системных эффектах. Формирование алгоритмического подхода к решению текстовых задач, что является наиболее значимой проблемой в процессе обучения в старших классах.

Количество часов на изучение дисциплины	В учебном плане на изучение предмета «Информатика» в 4 классе отводится 34 часа в год (1 ч. в неделю, 34 учебных недели).
Планируемые результаты	<p>Предметные результаты:</p> <ul style="list-style-type: none"> - представлять в тетради и на экране компьютера одну и ту же информацию об объекте различными способами: в виде текста, рисунка, таблицы, числами; - приводить примеры совместимых и несовместимых понятий примеры отношений между понятиями, примеры алгоритмов; - высказывать суждения на основе сравнения их функциональных и эстетических качеств, конструктивных особенностей; - выполнять инструкции, несложные алгоритмы при решении учебных задач; - работать с простейшими компьютерными программами; - осуществлять поиск, простейшие преобразования, хранение, использование и передачу информации и данных, используя оглавление, указатели, каталоги, справочники, записные книжки, Интернет; - создавать элементарные проекты и презентации с использованием компьютера.